メガ・CD専用

MEGA CD

北

雀豪(じゃんごう)

西　東

ワールドカップ

南

取扱説明書(とりあつかいせつめいしょ)

1 PLAYER

HOME

BACK UP RAM

"HIS MASTER'S VOICE"

Victor

MEGA-CDディスク 使用上のご注意

●キズつけないで

ディスクにキズをつけないよう、扱いには注意してください。また、ディスクを曲げたりセンター孔を大きくしないでください。

●文字を書いてはダメ

レーベル面に文字を書いたり、シールなどをはらないでください。

●保管場所に注意して

プレイ後は元のケースに入れ、高温・高湿のところを避けて保管してください。

●ゲームで遊ぶときは

ゲームで遊ぶときは、部屋を明るくし、なるべくテレビ画面から離れてください。また、健康のため、1時間ごとに10〜20分の休憩をとり、疲れているときや睡眠不足でのプレイは避けてください。

●汚れを拭くときは

レンズクリーニングなどに使うやわらかい布で、中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。なお、シンナーやベンジンなどは使わないでください。

●●●健康上のご注意●●●

ごくまれに強い光の刺激や点滅、テレビ画面などを見ていて、一時的に筋肉のけいれん・意識の喪失等の症状を起こす人がいます。こうした経験のある方は、ゲームで遊ぶ前に必ず医師と相談してください。また、ゲーム中にこのような症状が起きたときは、すぐにゲームをやめ、医師の診察を受けてください。

MEGA-CDディスクは、メガ-CD専用のゲームソフトです。普通のCDプレイヤーで使用すると、ヘッドホンやスピーカーなどを破損する恐れがありますので、絶対に使用しないでください。

メガドライブをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像光量による画面焼けが生じる可能性があるため、接続しないでください。

★MEGA-CD本体の取扱説明書もあわせてご覧下さい。

★このディスクを無断で複製することおよび賃貸業に使用することを禁じます。

はじめに

この度は「雀豪ワールドカップ」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。このソフトは当社のパソコンソフト「雀豪」シリーズの思考ルーチンを元に制作した本格派麻雀ソフトです。内蔵されている思考ルーチンは、場で確認できる部分(手牌、捨て牌等)のみをデータとして打ち方を判断しているため、より実戦に近い麻雀を楽しむことができます。また、プレイヤーの麻雀の打ち方(癖)をサンプリングする機能を搭載しており、自分や友人の打ち方の癖を再現することも可能です。

ゲームモードは「ワールドカップ」と「フリー対戦」の二つがありバラエティーのある対局が行えます。

Contents

操作方法 2
ゲームの始め方 3
まず初めに！ キャラクターの登録 4
ワールドカップ 6
フリー対戦 10
対局中の操作方法 12
対局中の環境設定 16
データ 18
雀豪のルール説明 19

操作方法

コントロールパッドの基本操作方法

スタートボタン
オープニング・デモからメイン・メニューへ移ります。

✚ボタン
カーソルの移動

Ⓒボタン
メニュー、コマンドの決定

Ⓑボタン
キャンセル、または前のメニューに戻る

Ⓐボタン
対局中のウィンドウ表示や画面切り替え等に使用

ゲームの始め方

MEGA-CD本体の取扱説明書に従って、正しくゲームを起動させてください。ゲームを起動するためにはご使用のMEGA-CDの空き容量が32ブロック必要です。
もしその容量が無い場合警告メッセージが表示されますので、メッセージに従ってください。

メインメニュー

●メインメニュー

ゲームが起動するとオープニング・デモが始まります。デモ中にスタートボタンを押すとメインメニューが表示されますので、✚ボタンを上下してカーソルを合わせⒸボタンで決定してください。

○キャラクター登録（4ページ参照）

新たにキャラクターを登録する場合もしくはすでにあるデータを削除する場合に指定します。

○ワールドカップ（6ページ参照）

日本、世界の麻雀大会を転戦して世界チャンピオンを目指します。ワールドカップに新たに参加する場合もしくは保存データで、ワールドカップの続きをプレイする場合に指定します。

○フリー対戦（10ページ参照）

自由に対戦相手を選び麻雀を楽しむ場合に指定します。

○個人記録（18ページ参照）

保存されている個人記録を見る場合に指定します。

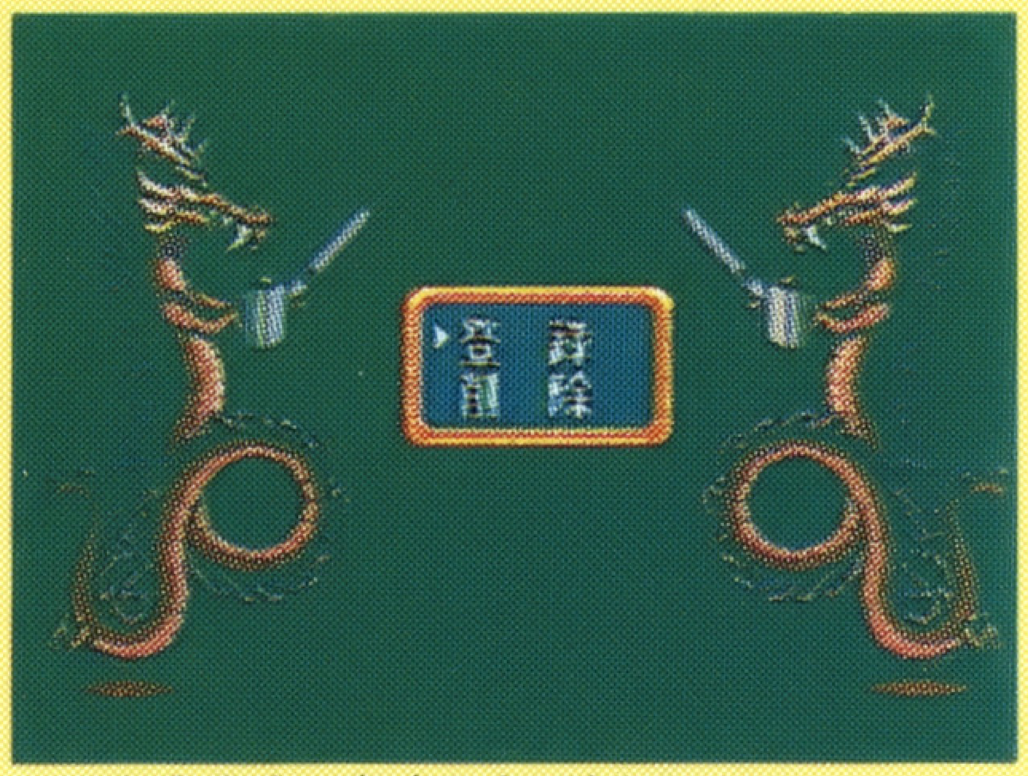
まず初めに！

キャラクターの登録

このゲームを初めてプレイする方は、まず最初にキャラクターを登録してください。以後ここで登録されたキャラクターが登録者に代わってゲームに参加し対局を行います。また登録者の対局中の成績（対局数、あがり役の数等）や打ち方（癖）はこの登録キャラクターのデータに保存されていきます。

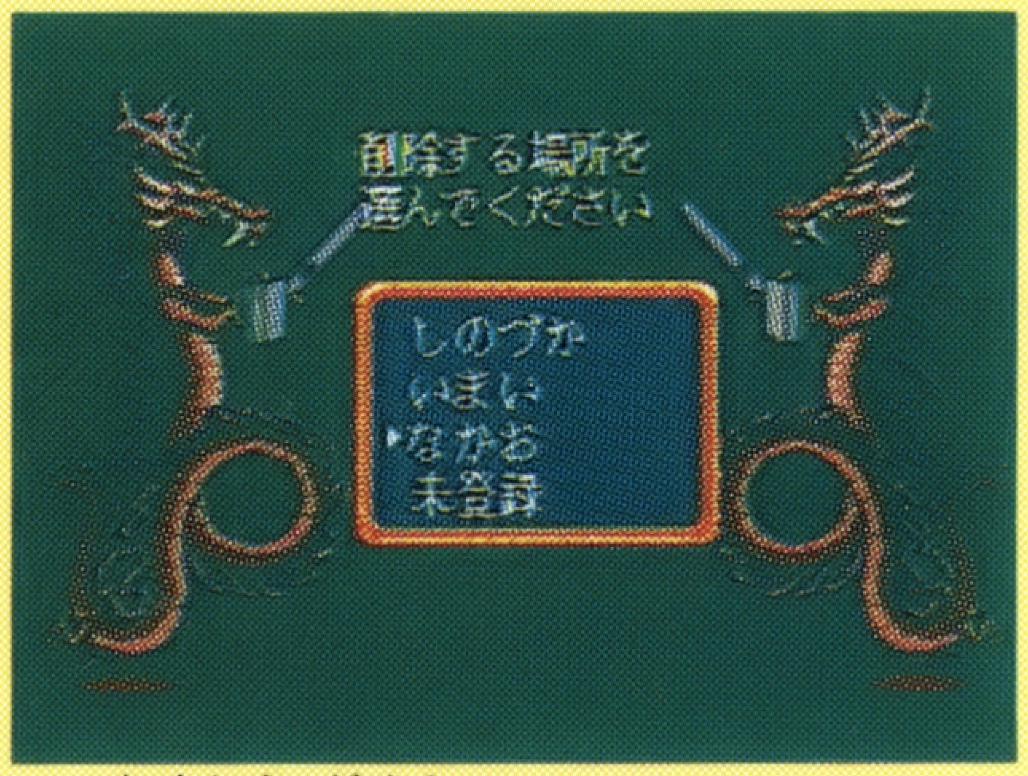
「フリー対戦」の登録キャラクターモード（11ページ参照）ではこのキャラクターを対戦相手にすることが可能です。すなわち、登録されている自分自身や、友達、家族の分身と対戦することができます。

登録方法



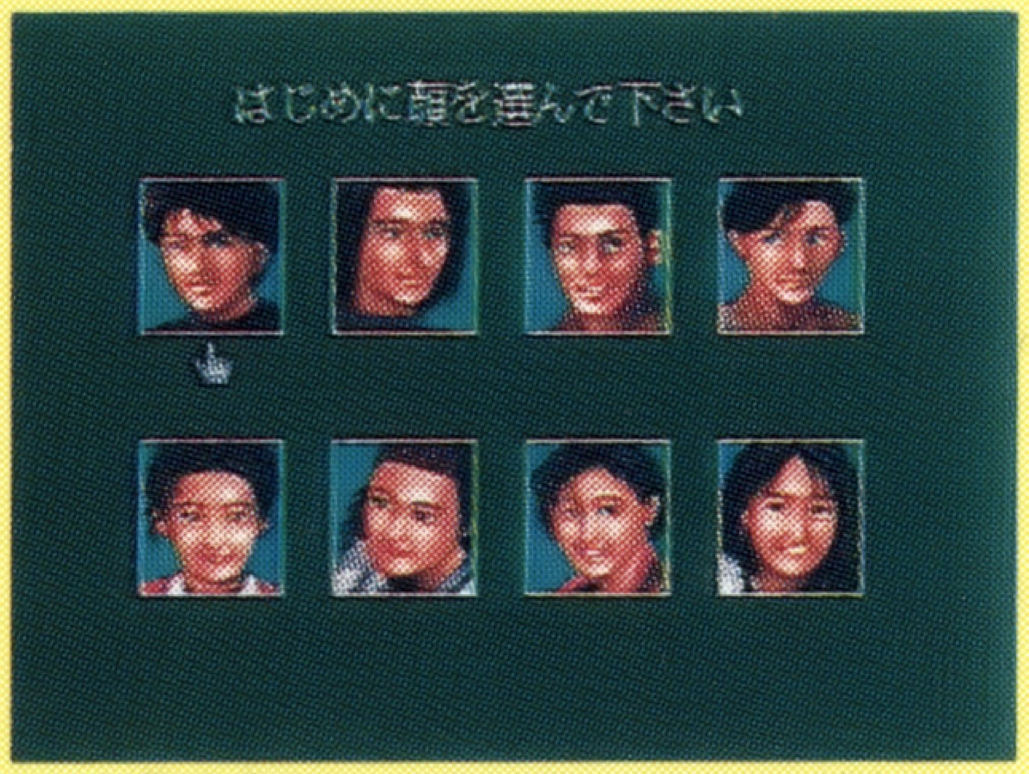
●登録・削除画面

まず最初にメインメニューの「プレイヤー登録」を選択しⒸボタンを押します。
次に「登録」か「削除」か聞いてきますので選択してください。



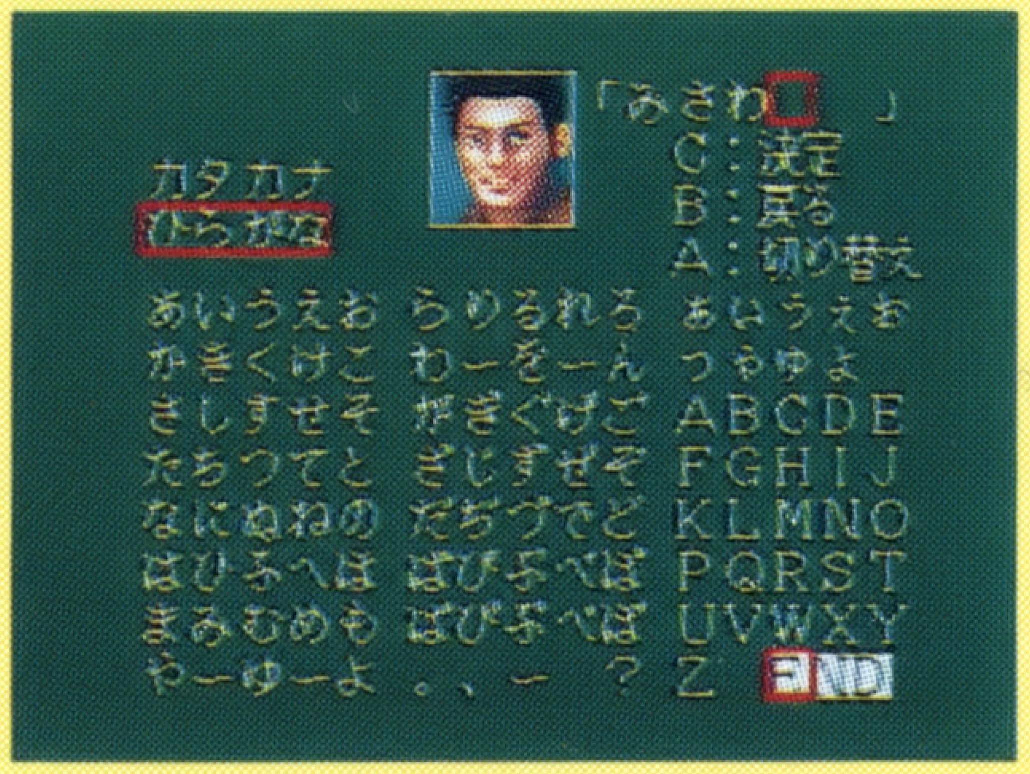
●削除画面

登録する場合は登録する場所を聞いてきますので、空いている場所を選び決定してください。
キャラクターは4人まで登録できます。もし登録する場所がすでに無い時は、登録する場所を一つ「削除」してください。削除したデータは失われてしまいますので、注意して操作してください。



●登録キャラクター画面

次にキャラクターの顔を選んでください。顔は男 4人、女 4人の計8人の中から選ぶことができますので、カーソルを移動して決定してください。



次に名前の入 力を行います。✚ボタンでカーソルを上下してⒸボタンで一文字ずつ登録してください。一文字戻したい場合はⒷボタンを、ひらがなとカタカナの画面を切り替えたい場合はⒶボタンを押してください。名前が決定したらENDにカーソルを合わせⒸボタンを押してください。

●名前 入 力 画面

ワールドカップ

ワールドカップは世界チャンピオンになることを目指して、
日本大会(地方大会、全国大会)及び世界大会を転戦します。
日本大会は、地方大会と全国大会とに分かれます。

■地方大会

プレイヤーはまず地方大会に参加します。7地区で行われる大会のいずれか一つを勝ち抜けば全国大会に出場できます。地方大会は北海道、東北、関東、中部・東海、近畿、中国・四国、九州・沖縄の7地区で4回戦(半荘4回)が行われます。全国大会に進むためには、半荘終了時に1位か2位に入らなければなりません。

■全国大会

全国大会は3回戦(半荘3回)行われます。1、2回戦は1位か2位になると次に進めます。3回戦(決勝戦)だけは1位になりませんと世界大会には進めません。

■世界大会

世界大会は北米、南米、アジア、ヨーロッパ、アフリカ、中近東、オセアニア、太平洋の8地区で行われ各々5回戦(半荘5回)の計40戦です。

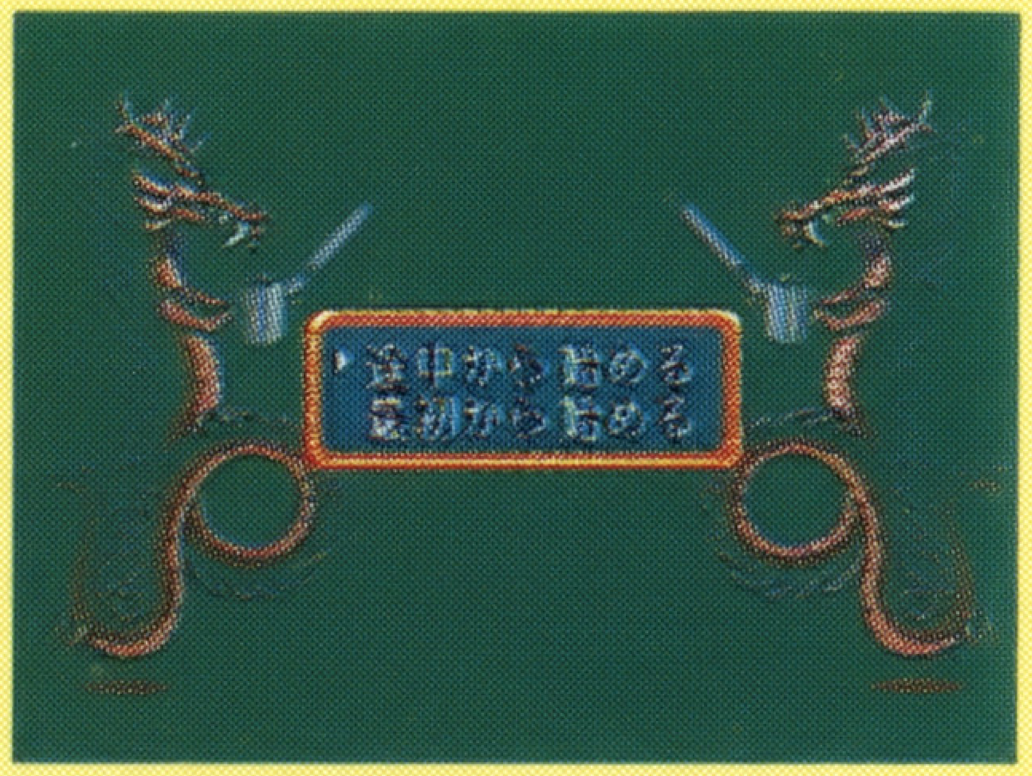
ワールドカップの進行手順

ワールドカップを開始すると、まず参加するキャラクターを聞いてきますので登録されているキャラクターから一人を選択してください。

もし登録しているキャラクターが一人もいない場合、新たに登録する必要があります。

＊登録の方法は「キャラクターの登録」の項(4ページ)を参照してください。

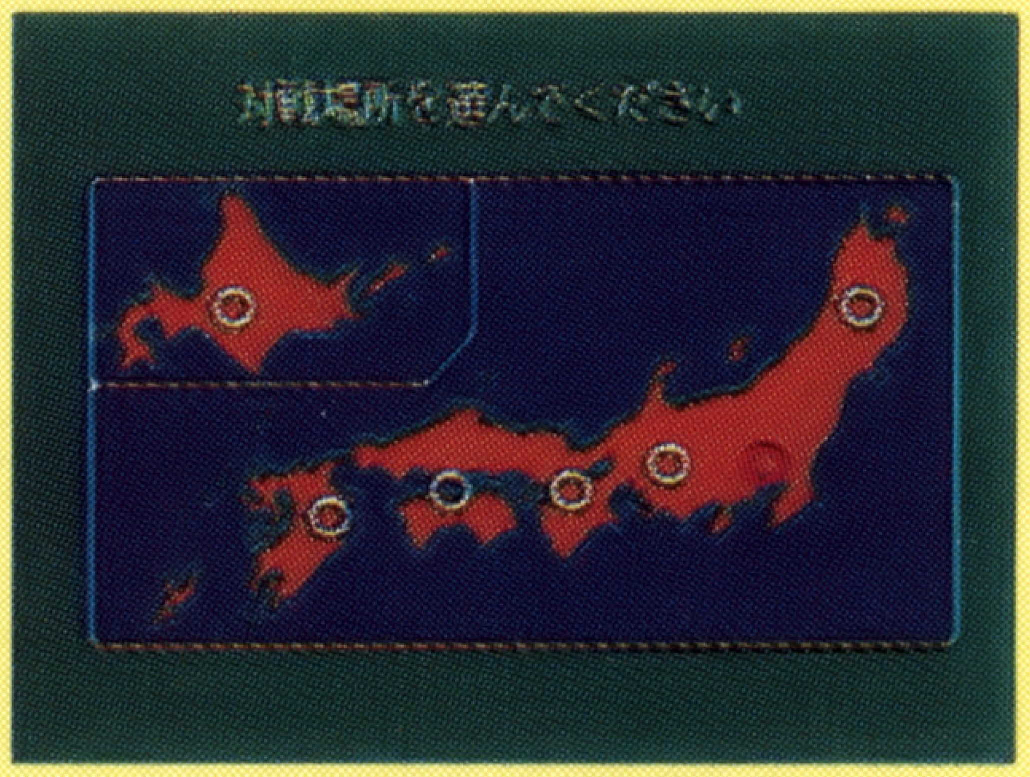
次に「途中から始める」か「最初から始める」か聞いてきますので、保存データを用いてプレイをする場合は「途中から始める」を、新しくゲームを始める場合は「最初から始める」を選択してください。「最初から始める」とそのキャラクターのワールドカップデータは消去されます(ただし、個人記録データは残ります)。



●質問画面

〈日本大会〉

キャラクターの選択が済み「最初から始める」を選ぶと、地方大会が始まり、参加地区選択画面が表示されます。


●参加地区選択画面

地方大会が開催される7地区の中から参加地区を選択します。カーソルを移動して好きな地区を選んでCボタンを押して決定してください。出 場した地方大会で4戦(半荘 4回)を勝ち抜けば全国大会に出 場できます。勝ち抜くための条 件は半荘で1位か2位に入ることです。

全国大会は3戦(半荘 3回)です。全国大会の決 勝(3戦目)で1位になれば世界大会 出 場 権が得られます。

〈世界大会〉

世界大会が始まるとまず開催地選択画面が表示されます。カーソルを移動して最初に参加する地区を選択してⒸボタンを押して決定してください。

●開催地選択画面

世界大会は8地区で開催され、各地区で5回戦（半荘 5回）が行われます。

参加する地区は自由に選択できます。1地区を勝ち抜くと開催地選択画面に戻ります。すでにクリアした地区以外の地区を選んで参加してください。

1地区を勝ち抜くための条件は、半荘 1回で1位か2位に入ることです。

どの様な経路でもよいですから8地区の大会すべてを勝ち抜けばエンディングを見ることができます。

世界大会ではすべての対戦（40戦）成績が保存され、ゲームクリア後、勝率として表示されます。またその時の成績によってエンディングが変化します（当然 優秀な成績でゲームをクリアすれば それに応じたエンディングを見ることができます）。

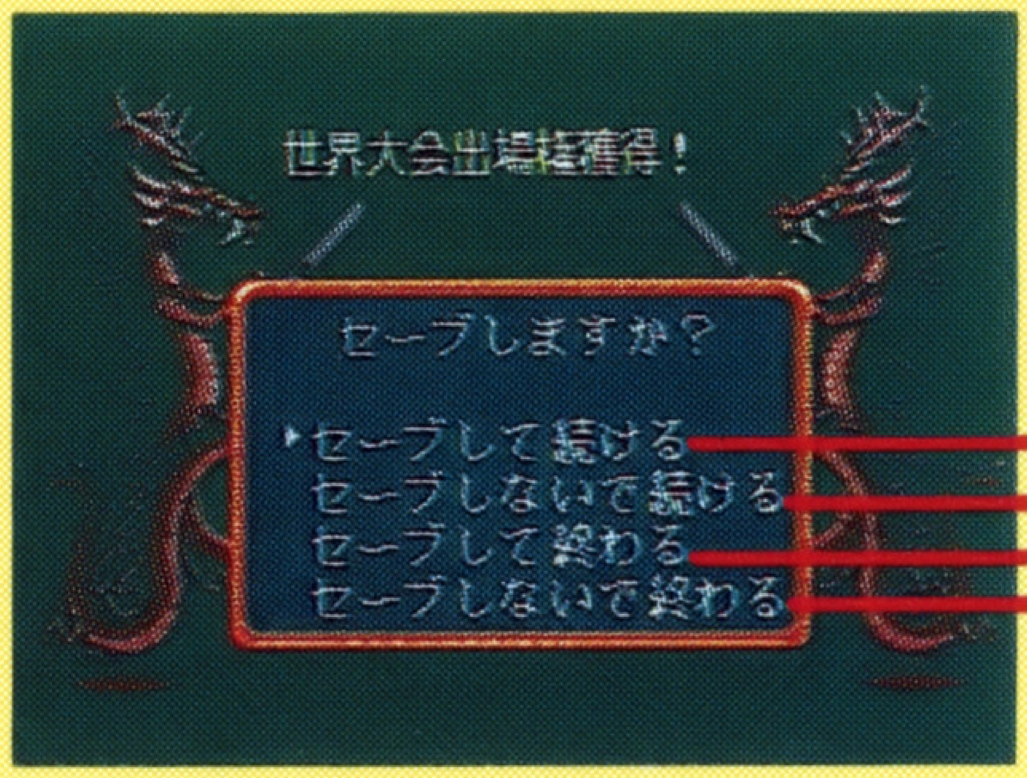
＊対局中の詳しい操作説明は12ページを参照してください。

●ゲームオーバー画面

次の大会に進めない場合は、その時点でゲームオーバーになります。ゲームオーバーになるともう一度対戦するか聞いてきます。「はい」を選択すると、その半荘から同じ対戦相手で再戦することができます。「いいえ」にするとワールドカップは終了しメインメニューに戻ります。

データのセーブとロード

半荘一回を勝ち抜くと、下の画面が表示されますので✚ボタンで選択しⒸボタンで決定してください。



●一戦クリア画面

●セーブして続ける
直前に終了した半荘のデータを記録して次の半荘を開始します

●セーブしないで続ける
直前に終了した半荘のデータを記録しないで次の半荘を開始します

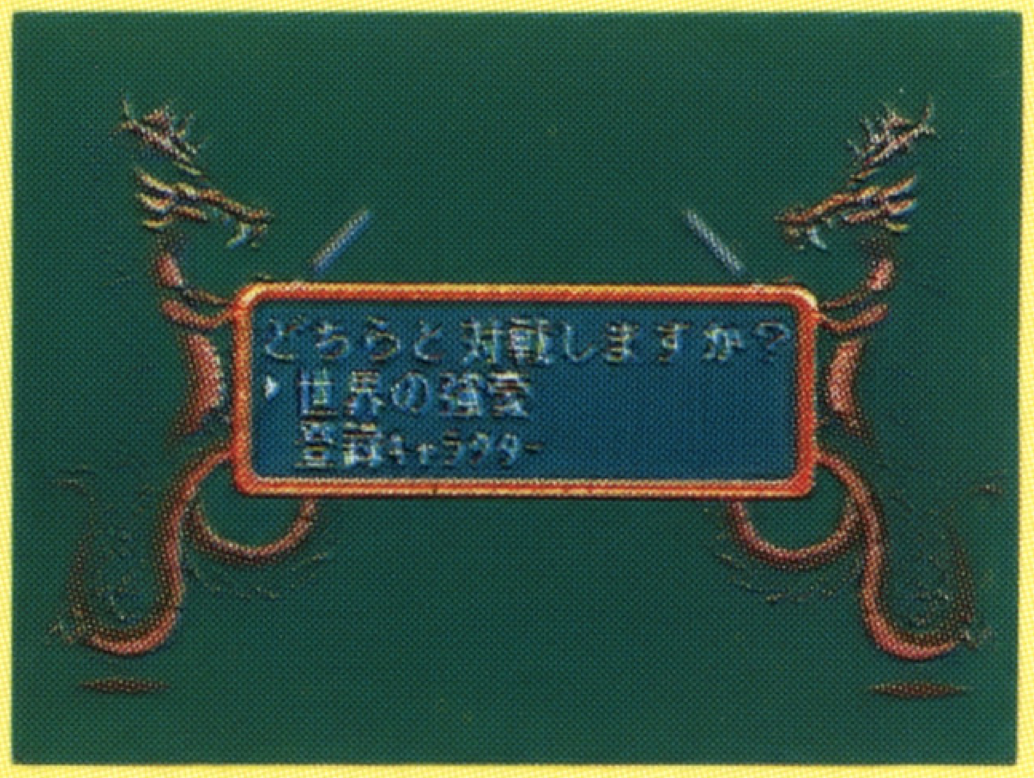
●セーブして終る
直前に終了した半荘のデータを記録してメインメニューに戻ります

●セーブしないで終る
直前に終了した半荘のデータを記録しないでメインメニューに戻ります

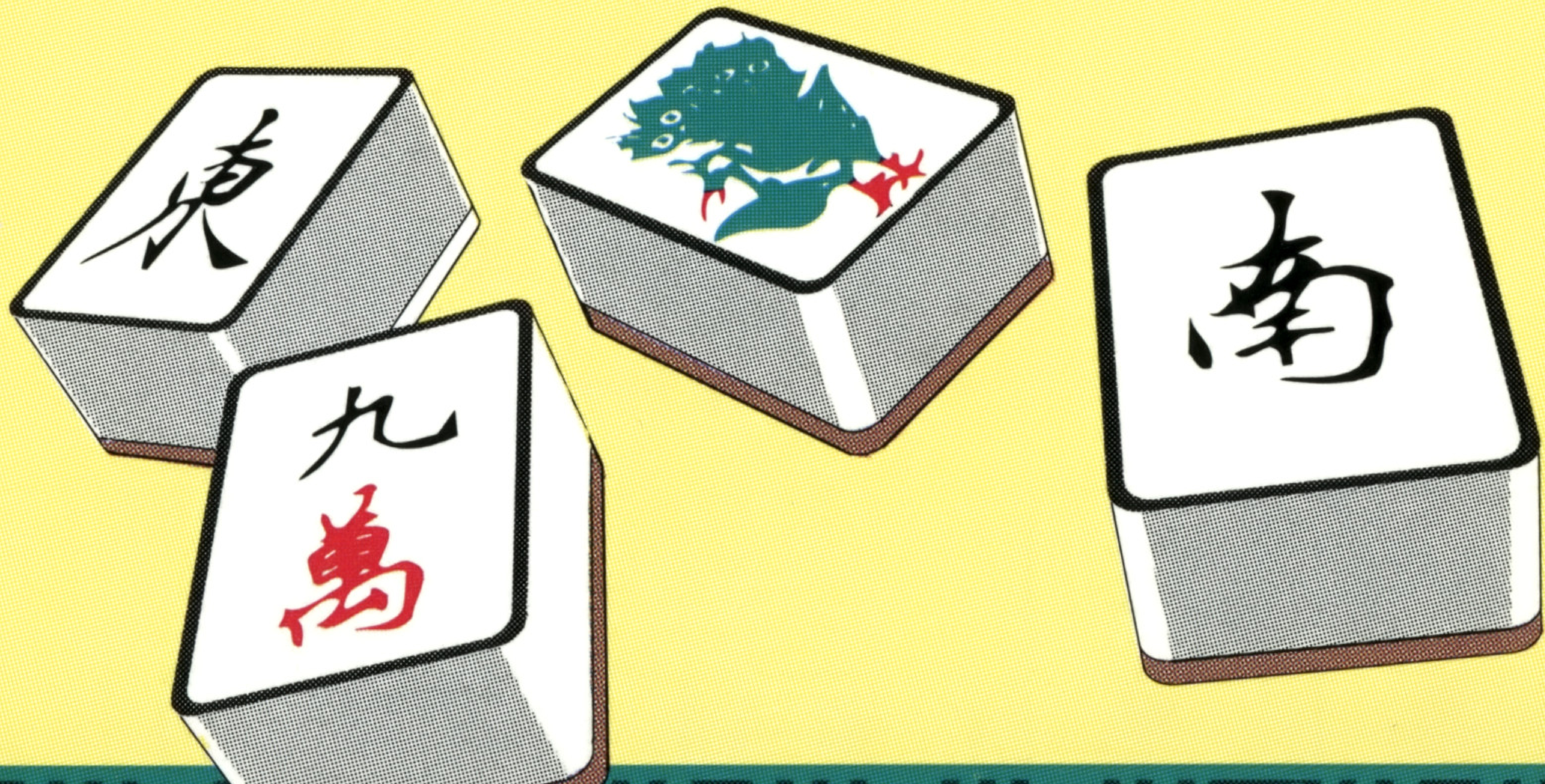
フリー対戦

フリー対戦には「世界の強豪モード」「登録キャラクターモード」という二つのモードがあります。
「世界の強豪モード」は「ワールドカップ」の世界大会に出場している88人の外国選手の中から、自由に相手を選んでプレイします。
「登録キャラクターモード」は登録キャラクターの残り三人を対戦相手として対局します。もしあなた以外の登録キャラクターがいない場合はコンピューター側が自動的に相手を務めます。

フリー対戦を選択すると「どちらと対戦しますか」と聞いてくるので好きな方を選択して決定してください。



●モード選択画面



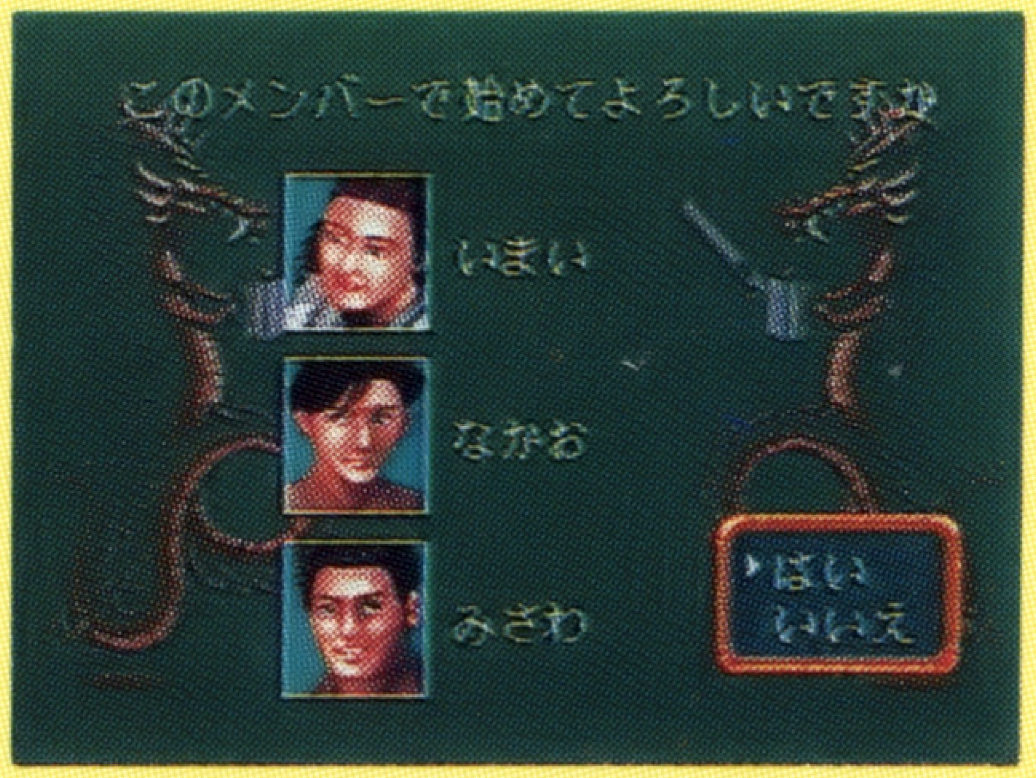
世界の強豪モード

●対戦キャラクター選択画面

このモードの対戦相手は世界8地区出身の各11人、計88人から自由に選べます。対戦相手は「対戦キャラクター選択画面」で行います。カーソルを動かして対戦したい相手に合わせてⒸボタンを押して決定してください。画面を切り替えたい時は画面右下の矢印にカーソルを合わせてⒸボタンを押して上下させてください。

対戦相手を3人選ぶと、対戦地区選択画面になります。場所によってBGMが変わりますので、好きな地区にカーソルを移動して決定してください。対戦地区が決まると対局開始です。

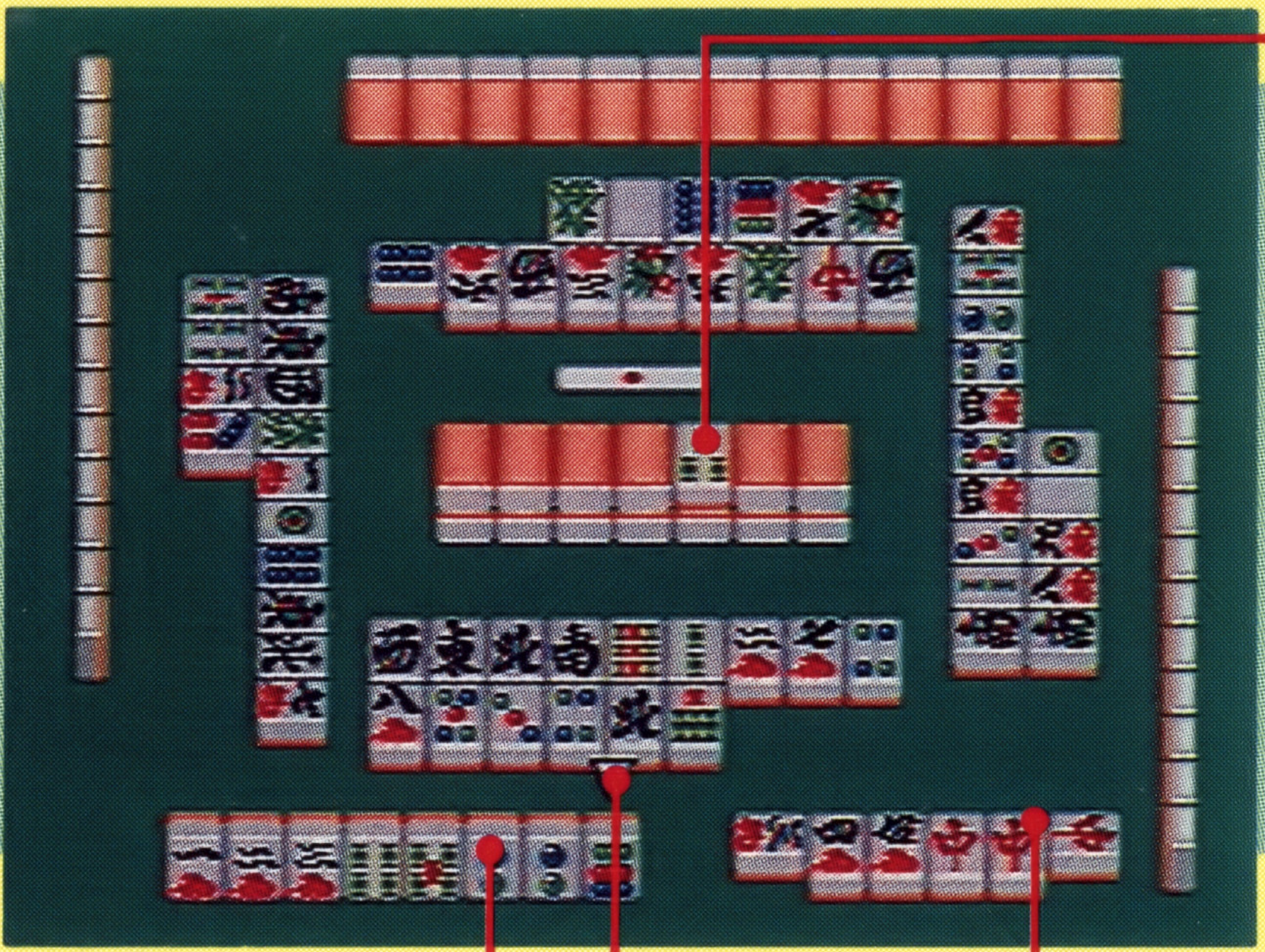
登録キャラクターモード



●登録キャラクター対戦画面

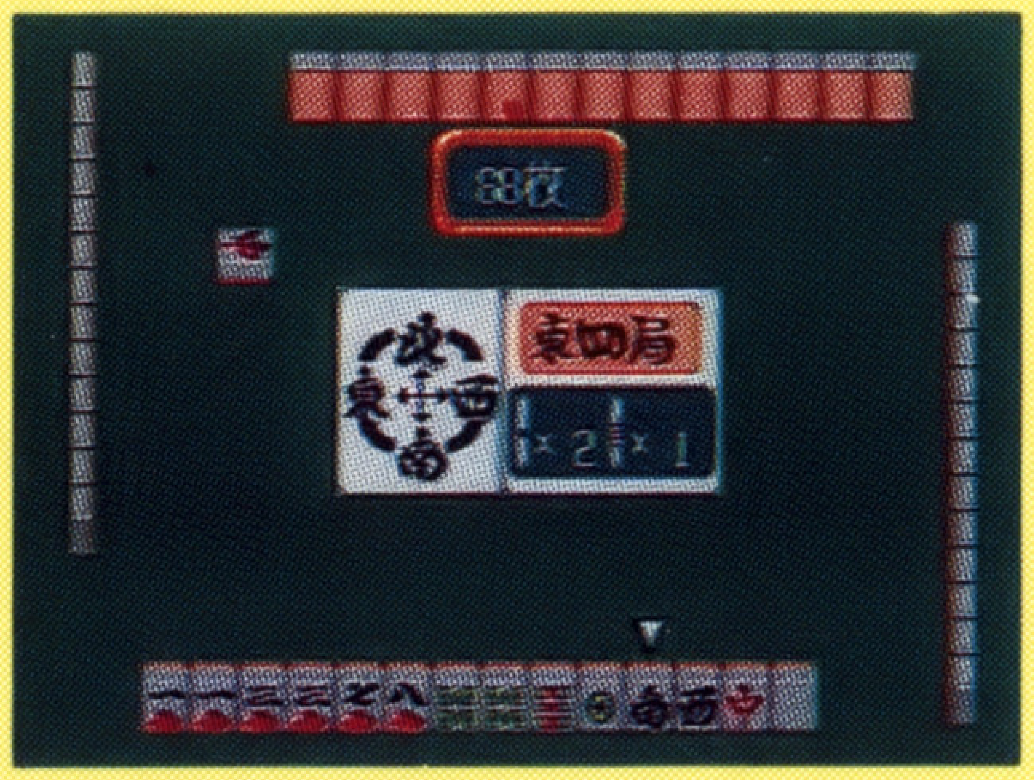
登録キャラクターと対戦するモードです。登録されているキャラクターはプレイヤーの打ち方をサンプリングしているため登録者の特徴をつかんだ打ち方をします。もし登録キャラクターが4人に満たない場合は最初から用意されているコンピューター側の思考ルーチンが自動的に対戦相手となります。対戦地区の決定は「世界の強豪モード」と同様です。

対局中の操作説明



● 対局画面

対局が開始されるとサイコロが振られ、配牌が行われます。次に状況ウィンドウが表示されます。何かボタンを押せば状況ウィンドウが消え、捨て牌が可能になります。

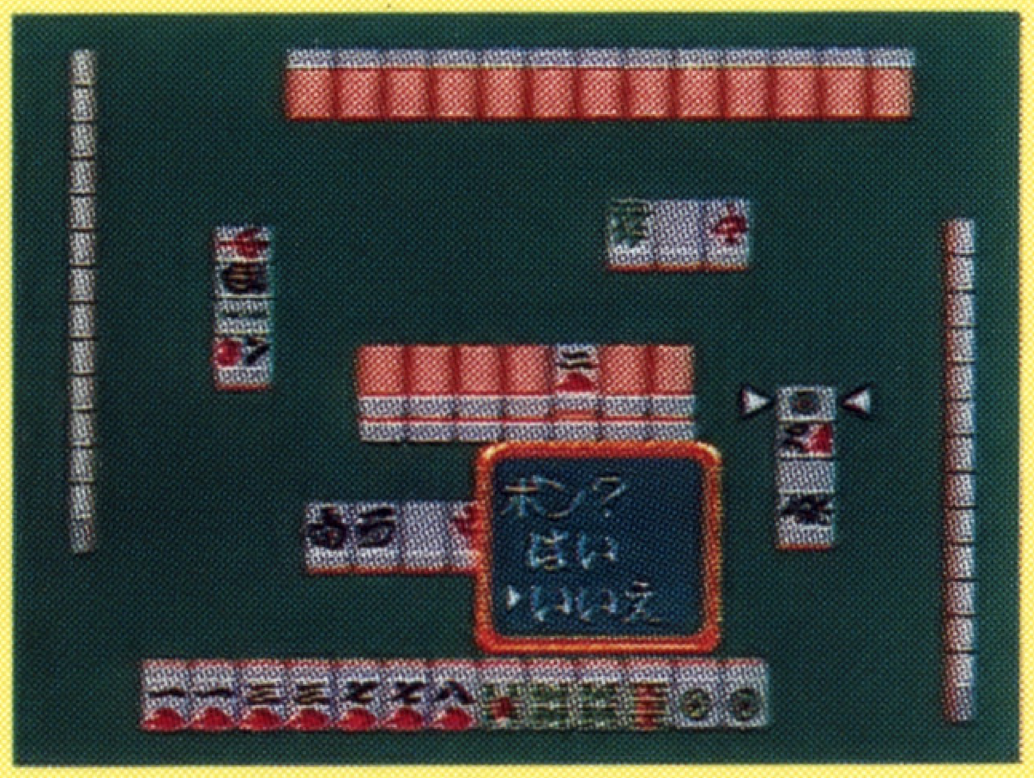


● 状況ウィンドウ

捨て牌の選び方

牌を切る時は✚ボタンを左右に動かし捨てたい牌に合わせて、Ⓒボタンを押してください。

ロン、ポン、チー、カンの仕方



●鳴き牌ウインドウ

場にロン、ポン、チー、カンが可能な牌が出た場合画面の右下に自動的にウィンドウが表示され、プレイヤーの判断待ちになります（対象となる牌はカーソルによって示されます）。ロン、もしくは鳴く場合は「はい」にカーソルを合わせてⒸボタンで決定してください。その必要が無い場合は「いいえ」にカーソルを合わせてⒸボタンを押すか、Ⓑボタンを押してキャンセルしてください。

同時に複数の選択ができる牌が出た場合はロン、カン、ポン、チーの順序で聞いてきます。
また同じ牌で複数の形でチーができる場合は鳴きたい組み合わせに✚ボタンでカーソルを合わせて決定してください。

暗カンや加カンをする場合はⒷボタン押してコマンドウィンドウを開き「カン」にカーソルを合わせて決定してください。
複数のカンが可能な場合は✚ボタンを左右に動かしてカンしたい牌を選んで決定してください。

RON! PON!

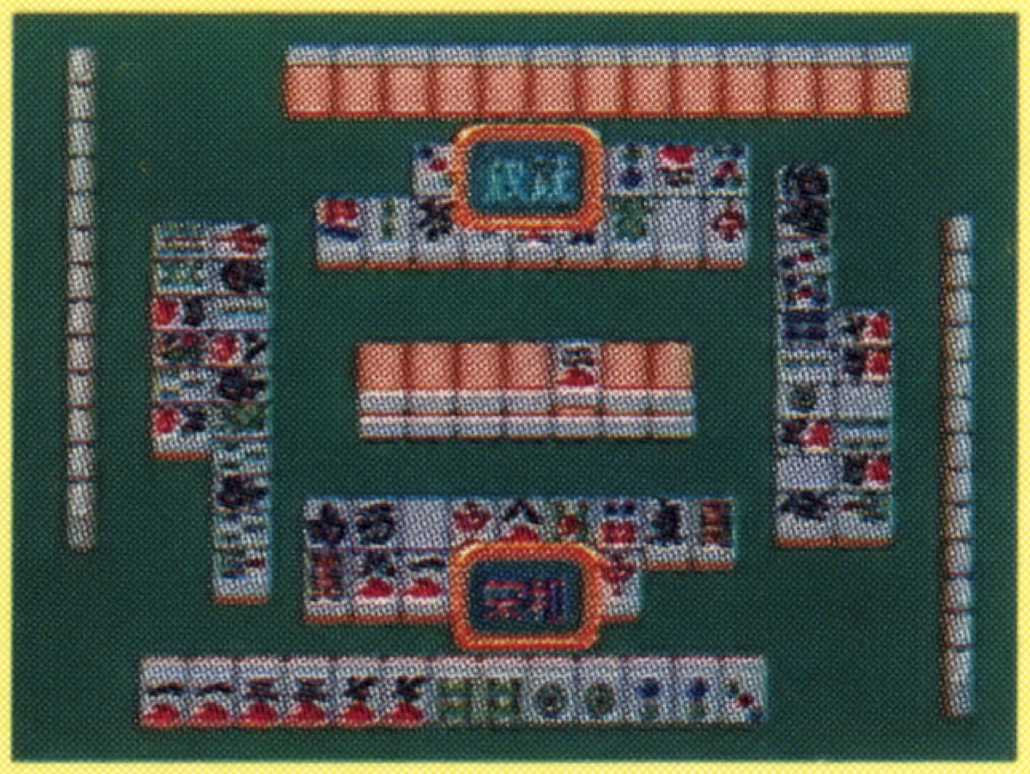
リーチの仕方

リーチをする場合はまずⒷボタンを押してコマンドウィンドウを開きます。そして「リーチ」にカーソルを合わせ決定し、コマンドウィンドウが閉じた後、捨て牌を選んでⒸボタンを押してください。

ツモあがりの仕方

ツモあがりをする場合はⒷボタンでコマンドウィンドウを開き「ツモ」にカーソルを合わせてⒸボタンで決定してください。

誰かがあがった場合、画面上に「放銃」「栄和」もしくは「自模」と表示されます。その後Ⓒボタンを一回押せば、その役と点数が、二回押すと全員の点数の動きと持ち点が表示されます。三回押すと次の局へ行くか、対戦相手の手牌をオープンするか聞いてくるので✚ボタンでカーソルを合わせて選択してください。相手の手牌をオープンさせる場合は、✚ボタンの相手の方向を押してください。次の局へ行く場合はⒸボタンを押してください。

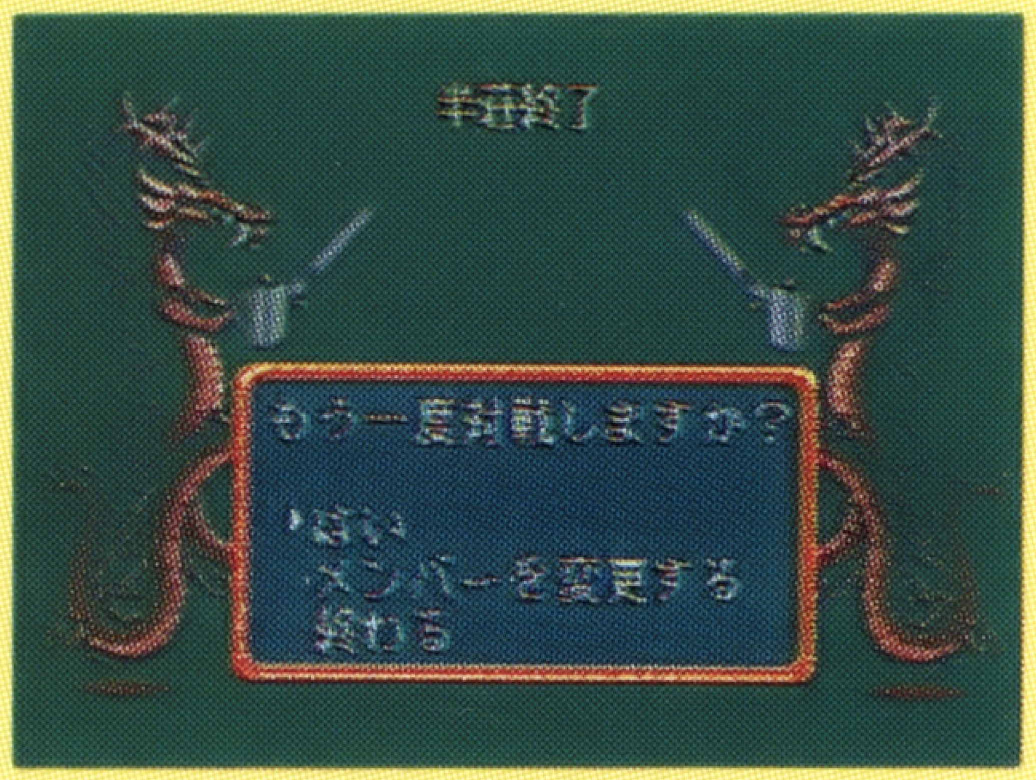


●放銃、栄和画面

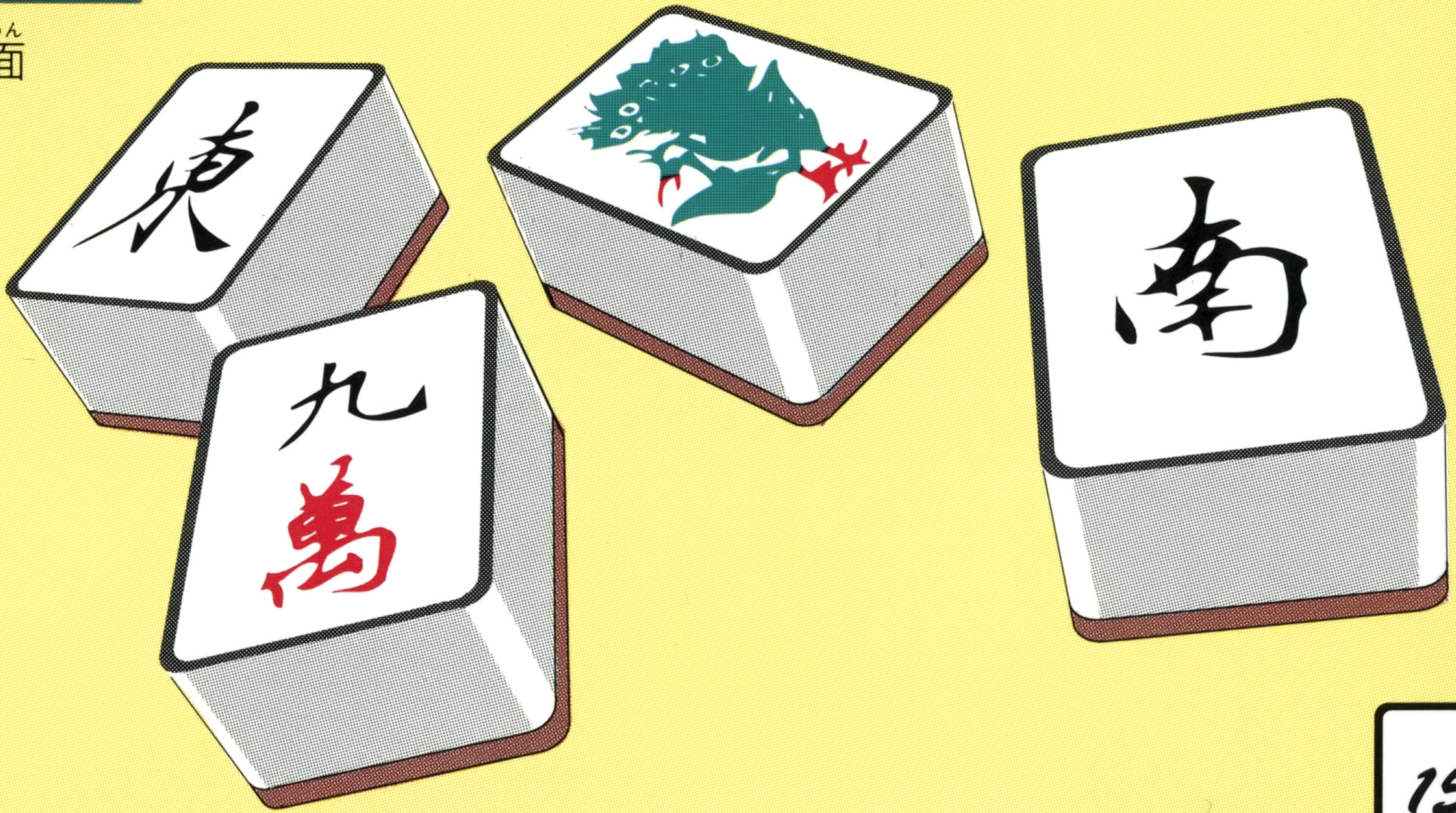
半荘の終了

半荘が終了すると全員の点数と順位が表示されます。
Ⓒボタンを押すと「もう一度対戦しますか」と聞いてきます。
「はい」の場合は同じ相手と対戦できます。
「メンバーを変更する」にしますとモード選択画面に移ります。

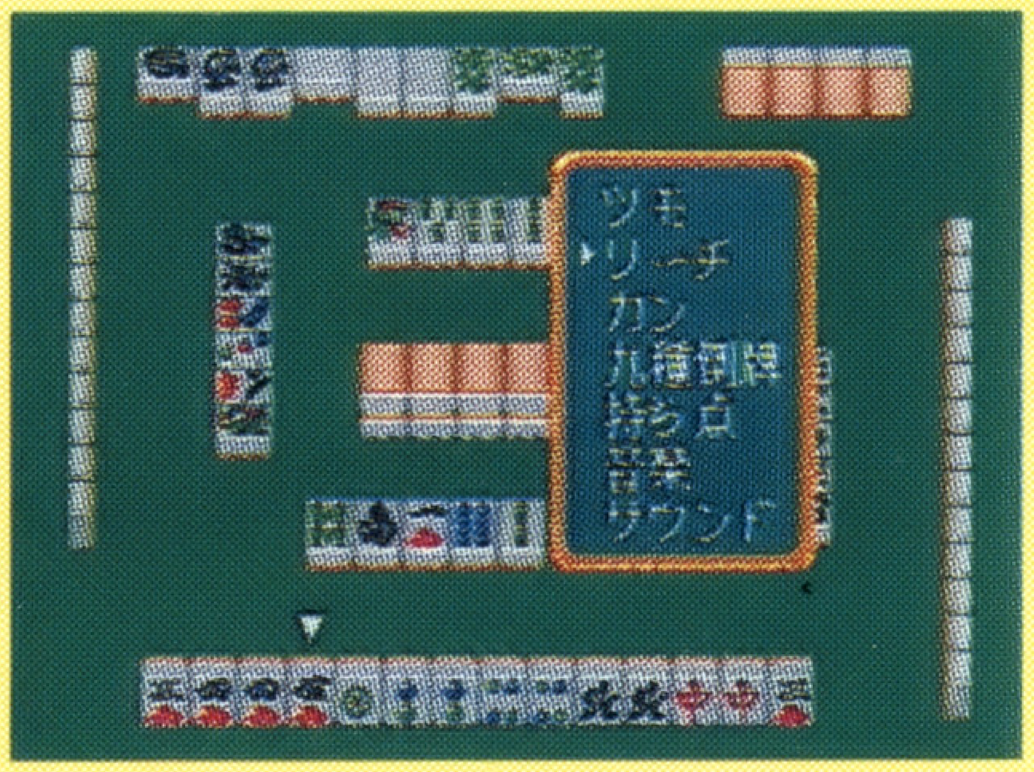
●結果、点数表示画面



●半荘終了画面



対局中の環境設定


●コマンドウィンドウ

対局中自分の捨て牌選択の番にⒷボタンを押すとコマンドウィンドウが表示されます。その内容は以下の通りです。

●ツモ

ツモあがりする場合押してください。

●リーチ

リーチをかける場合押してください。

●カン

カンをしたい場合押してください。

●九種九牌

配牌時に公九牌が九種九牌以上あって流局させたい場合押してください。

●持ち点

自分と対戦相手の現在の持ち点を表示したい場合押してください。

●音楽

CD音源によるBGMのオン、オフに使用します。

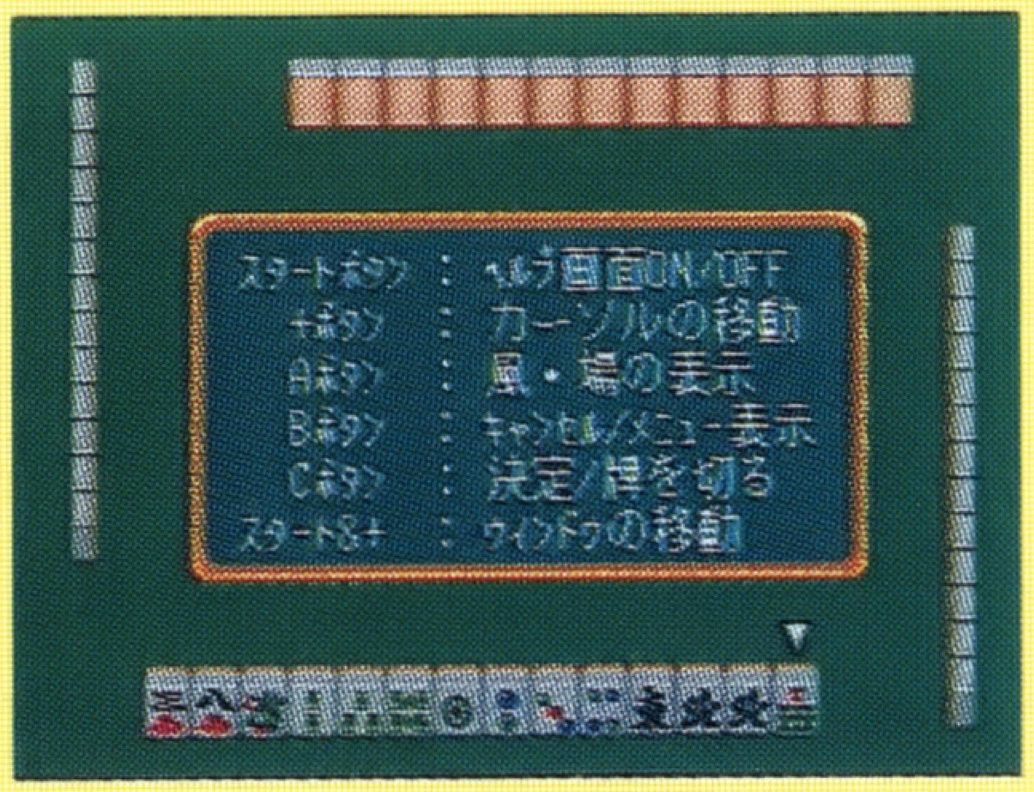
●サウンド

効果音(カーソル移動音やポン、チーなどの発声)のオン、オフに使用します。

Ⓐボタンを押すと現在の状 況(状 況ウインドウ)が表示されます。

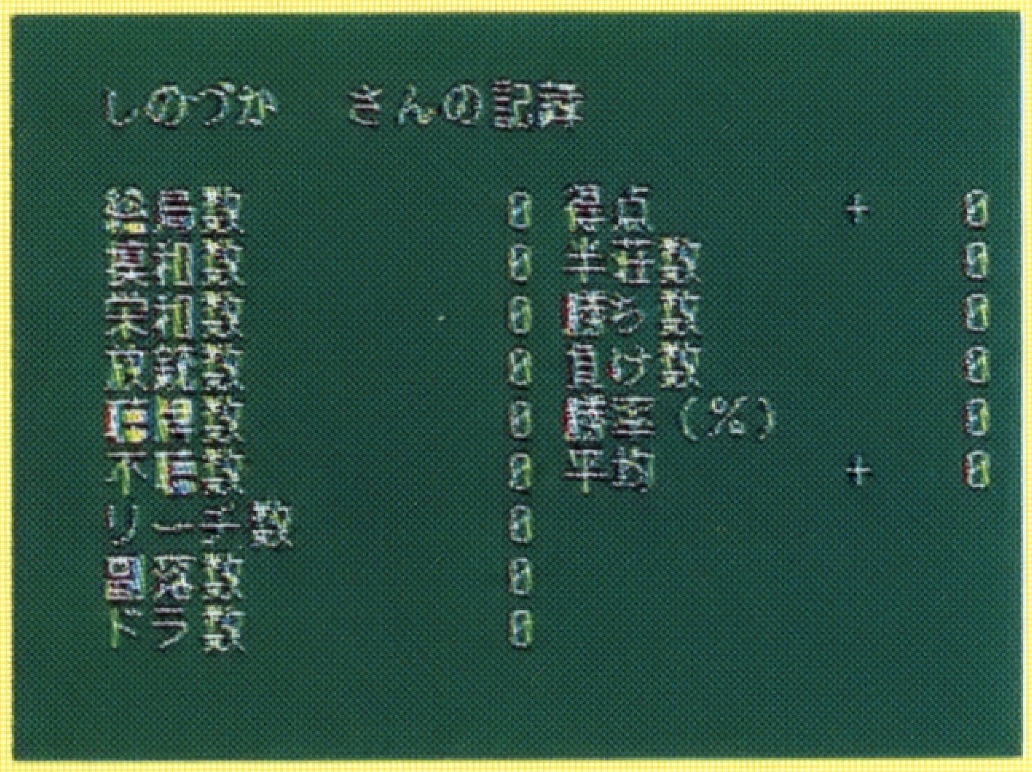
スタートボタンを押すとヘルプ画面が表示されて各ボタンの使用方法が表示されます。

ウィンドウがオープンしている状態でスタートボタンを押しながら✚ボタンを動かせばウィンドウも動きます。ウィンドウで捨て牌が見えない時など使用してください。



●ヘルプ画面

個人記録



●データ画面

フリー対戦の対局全部とワールドカップでセーブした対局はすべてデータとして保存されます。保存されるデータは総局数やすべてのあがり役、振り込みの回数などです。キャラクターを登録すると以後の対局は自動的に保存されます。データを消したい場合はキャラクター登録の「削除」を行ってください。

データを見る場合はメインメニューで「個人記録」にカーソルを合わせⒸボタンを押します。次にどのキャラクターのデータか聞いてくるので選択してください。
データ画面を切り替えるには✚ボタンを左右に動かしてください。

注）1ページ目の左にある「リーチ数」はリーチをかけた回数です。2ページ目の「リーチ」はリーチをかけてあがった回数です。

雀豪のルール

原則として、日本麻雀連盟の基準ルールに準じています。なお、点数計算、一部ルールに関しては一般に普及しているものを採用していますが、基本的には「雀豪」ルールとしてご理解ください。

【持ち点】

27,000点持ちの30,000点返しです。半荘終了時に二人以上が同点の場合は、上家の勝利となります。

【場、積み符、リーチ棒】

- 東南まわしの半荘戦です。トップ確定のための点数はないので西入りはありません。
- 不聴親流れです。不聴罰符は場に3,000点です。
- 積み符は一本300点、リーチ棒は一本1,000点です。積み符5本（5本場）から二翻縛りになりますのであがるためには手役が二つ必要になります。
- リーチ後はオートになり、あがれる牌が出た場合、ツモった場合は自動的に処理されます。

【ドラ】

表ドラ、裏ドラ（リーチ時のみ）ともに次の牌がドラになります。又、カンをすると表、裏ともにドラが増えます。

【二人栄和】

「二人ロンあがり」ありです。リーチ棒、積み符は上家のものとなります。「三人ロンあがり」は流　局です。

【流　局】

流れた場合形式聴牌ありですので、どんな形でも聴牌していれば有効です。一九字牌のみを捨てて流　局した場合は「流し満貫」となりあがることができます。ただし捨て牌を鳴かれた場合は無効となります。

雀豪のルール

【食いピン(平和)など】

基本的になんでもありのルールですが、食いピン、食い一盃口はありません。食いタンヤオはあります。

【七対子】

七対子は50符一翻で計算します。二翻縛りの時は、二翻として認められます。又、満貫以上の時は、二翻として計算します。

■スタッフリスト

チーフディレクター
岡部 敦

ディレクター
高木重夫

企画
株式会社POW

プログラム
中尾美門
山崎吾郎

プログラムアドバイザー
岩沢慶明
株式会社オルフェック

グラフィック
株式会社POW
今井知裕

サウンド
ティーズミュージック
藤原 保

ボイスアクター&アクトレス
シャロームスタジオ

デザイン&ボイスコーディネーション
有限会社ニプロ
株式会社ピー・キューブ

エグゼクティブプロデューサー
小森治信

このゲームに関するご質問は、封書で受け付けております。質問や内容を紙に書いて、返信用封筒（お客様の住所・氏名を書いて62円切手を貼ったもの）を同封の上、下記までお送り下さい。

〒151　東京都渋谷区千駄ケ谷2-8-16
ビクターエンタテインメント㈱「雀豪ワールドカップ」質問係

ビクター エンタテインメント株式会社

©1993 VICTOR ENTERTAINMENT,INC.
©1993 ORPHECK,INC.
MADE IN JAPAN

この商品は株セガ・エンタープライゼスがSEGA MEGA CD専用のソフトウェアとして、自社の登録商標 SEGA の使用を許諾したものです。

Patents: U.S. Nos. 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No. 80244; Canada No. 1,183,276; Hong Kong No. 88-4302; Singapore No. 88-155; Japan No. 82-205605 (Pending)

ビクター エンタテインメント株式会社
〒151 東京都渋谷区千駄ヶ谷2−8−16

T-60124